

FICHE DE PERSONNAGE

C.O.P.S.



Nom _____ Prénom _____

Grade _____ Surnom _____

Caractéristiques

Carrure	<input type="radio"/>	Perception	<input type="radio"/>
Charme	<input type="radio"/>	Réflexes	<input type="radio"/>
Coordination	<input type="radio"/>	Initiative min.	<input type="radio"/>
Education	<input type="radio"/>	Sang-froid	<input type="radio"/>

Points de vie	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Points d'adrénaline	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Points d'ancienneté	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Compétences	Valeur	Compétences	Valeur	Equipement
Arme de contact	+	Déguisement	+	Chargeurs <input type="checkbox"/>
Couteau	+	Discrétion	+	Menottes metal <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Matraque	+	Électronique	+	Menottes plastique
		Eloquence	+	<input type="checkbox"/>
Arme d'épaule	+	Falsification	+	Multi-tool
Fusil	+	Informatique	+	Chemise COPS
Fusil à lunette	+	Piratage	+	Tee-shirt COPS
Fusil à pompe	+	Programmation	+	Blouson COPS
Arme lourde	+	Instinct de flic	+	Pantalon COPS
Mitrailleuse	+	Intimidation	+	Masque de combat
Lance-roquettes	+	Jeu	+	Casquette
Lance-flammes	+	Lancer	+	Rangers
Arme de poing	+	Mécanique	+	Ceinture
Athlétisme	+	Médecine	+	Mag-lite
Bureaucratie	+	Chirurgie	+	Radio-caméra
Conduite	+	Médecine légale	+	Tonfa
Voiture	+	Pharmacologie	+	Plaque
Moto	+	Pilotage	+	Gants de sécurité
Connaissance	+	Avion	+	Lunettes de soleil
	+	Hélicoptère	+	
	+	Hovercraft	+	
	+	Patrouilleur maritime	+	
	+	Premiers secours	+	
	+	Psychologie	+	
	+	Rhétorique	+	
Corps à corps	+	Scène de crime	+	
Coups	+	Tir en rafales	+	
Immobilisations	+	Arme d'épaule	+	
Projections	+	Arme de poing	+	